

Geschicklichkeitsparcours

Brieselang Prüfung 33

Platzgröße 40 x 80

4 -5 der folgenden Aufgaben werden aufgebaut

Jeder Teilnehmende beginnt mit **1000** Punkten

1.	Holzstab umlegen: Der Fahrende fährt im Schritt an einen Ständer heran, entnimmt den Holzstab und fährt zum zweiten Ständer (Distanz ca. 5m), dort wird der Holzstab wieder abgelegt. - Nicht abgelegt -50 Punkte - Nicht aufgenommen -100 Punkte
2.	Säckchen werfen: Der Beifahrende bekommt am Start 3 Säckchen mit Sand und wirft diese im Sitzen in einen Reifen oder eine Kiste, während der Fahrende im Schritt daran vorbeifährt. Der Abstand, der eingehalten werden muss, ist durch eine Linie mit Spänen markiert. - Je Ball daneben -10 Punkte - Fahren über die Linie - 5 Punkte
3.	Halten in einer Späne Box ohne Bremse: Die Räder der Kutsche müssen innerhalb der Späne Box zum Stehen kommen, ohne das die Bremse genutzt wird. Halten 10 Sekunden. Halten ohne Bremse und 10 Sekunden 10 Punkte Halten mit Bremse und 10 Sekunden 10 Punkte - Zu früh -10 Punkte - Zu spät -10 Punkte - Mit Bremse -50 Punkte - Keine 10 Sekunden pro Sekunde -10 Punkte
4.	Slalom: Fahren eines Slaloms mit 4 Kegeln im Abstand von 9 Metern im Trab. - Pro gefallenem Ball -10 Punkte - Fahren im Schritt -50 Punkte

5.	Fahren auf zwischen Zwei Späne Spuren: Der Fahrende fährt mit den rechten Rädern innerhalb der Späne Spuren, ca. 40 cm breit 5 m lang. Die Spur kann gerade oder in einer Kurve verlaufen. - Verlassen der Späne Spur pro Meter -10 Punkte
6.	Merk dir was: Vor dem Start bekommt der Beifahrende 30 Sekunden 10 Gegenstände gezeigt. Nach Abschluss des Parcours werden diese abgefragt. - Pro vergessenen Gegenstand -10 Punkte
7.	Schnur festhalten: Der Beifahrende bekommt eine Schnur angereicht, die an einem Klotz befestigt ist. Dieser darf nicht umfallen und die Schnur soll den Boden nicht berühren. Die Schnur muss am Ende und nur mit einer Hand gehalten werden, während der Fahrende einen Zirkel (1mal herum) um den Klotz fährt. - Schnur am Boden pro Meter -10 Punkte - Klotz fällt um -50 Punkte - Seil nicht aufgenommen - 100

Sonstige Abzüge:

- Fehlende Ausrüstung -10 Punkte
- Fehlender Helm Ausschluss
- Aufstehen -100 Punkte
- Absteigen 1te Mal -50 Punkte, 2te Mal -100 Punkte, 3te Mal Ausschluss
- Zeitüberschreitung Ausschluss (länger als 5 Minuten)
-

Sieger ist der Teilnehmende mit den meisten Punkten.