

Führzügel-Geschicklichkeits-WB (WB223)

(es wird einzeln geritten, Wertung WB223)

Auf der „rechten Hand“ im Schritt durch die Start-/ Ziellinie

1. Parade

Reite in die Gasse, beim zweiten Pylonentor pariere durch zum Halten und stelle Dich und dein Pony / Pferd den Richtern vor, anreiten im Schritt, beim dritten Pylonentor antraben, weiter zum Besenpolo

2. Besenpolo

Nimm den Besen, schubse damit den Ball zwischen den Stangen bis ans Ende, nun weiter zum Nadelöhr

3. Nadelöhr mit Bällebad

Durchreite das Nadelöhr und das dazwischenliegende Bällebad, dann nach rechts zu den Podesten

4. Podeste

Überreite die gesamte Reihe der auf Lücke gelegten Podeste, trabe danach rechtsrum und weiter zum Poolnudelbogen

Trabstrecke

Trabe am Pylonentor an und pariere erst am Pylonentor wieder durch zum Schritt (Pylonen weisen den Beginn und das Ende der Strecke)

5. Poolnudelbogen

Unter dem Poolnudelbogen durch, dann zur Sackgasse

6. Sackgasse

Reite in die Sackgasse, nimm dir das Stofftier von der Tonne, verlasse die Sackgasse über die Stange und reite im Trab zur Mülltonne vor dem Richterwagen, wirf das Stofftier hinein, trabe wieder an und durch die Ziellinie

Bewertung: Es gibt eine Gesamt-Wertnote (mit einer Dezimalstelle) für den Sitz, sowie den Gesamteindruck bei der Bewältigung der Aufgaben in der erlaubten Zeit (HZ). Der Führende soll neben dem Hindernis laufen. Pylonentore, die den Ein- oder Ausgang eines Hindernisses markieren müssen durchritten werden.

Fehler an Hindernissen fließen in die WN ein, in jedes Hindernis muss innerhalb von 15 Sekunden eingeritten werden.

