

## Zeiteinteilung Reitsport und Show 04. - 06. September 2020

### Freitag, 04. September 2020 Hauptplatz

Zeit	Prf.-Nr.	Art der Prüfung	Startpl.	Startf.	Richter	Aufs.
11:30	13	Springpferdeprfg. Kl. A*	31	R	Pö/Hö	He
13:00	14	Springpferdeprfg. Kl. A**	30	D	He/Pö	Be
14:45	15	Springpferdeprfg. Kl. L	27	N	Be/He	Pö
16:00	16	Springpferdeprfg. Kl. M*	15	X	Hö/Be	He
17:15	21	Springprfg. Kl. L	35	U	Hö/He	Be

### Freitag, 04. September 2020 Dressurplatz

Zeit	Prf.-Nr.	Art der Prüfung	Startpl.	Startf.	Richter	Aufs.
10:00	3	Dressurpferdeprfg. Kl. A (DA3/2)	34	I	Br/Be	Ta
12:00	4	Dressurpferdeprfg. Kl. L (DL1)	16	S	Hö/Br	Ta
13:30	6	Dressurprfg. Kl. A** (A9/2)	39	O	Ta/Hö	Br
15:30	7	Dressurprfg. Kl. L Trense (L2)	41	F	Br/Ta	Pö

### Samstag, 05. September 2020 Hauptplatz

Zeit	Prf.-Nr.	Art der Prüfung	Startpl.	Startf.	Richter	Aufs.
10:00	18	Stilspringprfg. Kl. A*	45	T	Pö/Be	He
11:45	19	Springprfg. Kl. A**	44	A	Be/He	Pö
13:30	23	Punktespringprfg. Kl. L m. Joker	43	Q	Pö/He	Be
14:45	22	Punktespringprfg. Kl. L m. Joker	21	G	Hö/Be	He
16:30	25	Springprfg. Kl. M*	38	M	Be/Pö	Hö
<i>Wertungsprüfung zum Sparkassen-Cup 2020</i>						
18:00	27	Springprfg. M** m. Stechen	28	I	Hö/Be	Pö

### Samstag, 05. September 2020 Dressurplatz

Zeit	Prf.-Nr.	Art der Prüfung	Startpl.	Startf.	Richter	Aufs.
08:00	9	Dressurprfg. Kl. L Kandare (L8)	29	B	Br/Ta	Hö
10:30	10	Dressurprfg. Kl. M* (M5)	35	L	Hö/Ben/Ta	Br
13:45	11	Dressurprfg. Kl. M** (M8)	35	V	Ta/Br/Ben	Pö
16:30	12	Dressurprfg. Kl. S* (S3)	32	H	Ben/Ta/Br	He

### Sonntag, 06. September 2020 Hauptplatz

Zeit	Prf.-Nr.	Art der Prüfung	Startpl.	Startf.	Richter	Aufs.
10:00	20	Stilspringprfg. Kl. L	39	K	He/Hö	Pö
11:45	24	Stilspringprfg. Kl. M*	31	C	Hö/Pö	He
13:30	17	Youngster-Springprfg. Kl. M*	25	J	Pö/He	Hö
14:45	26	Springprfg. Kl. M**	16	W	He/Be	Pö
16:00	28	Springprfg. Kl. S* m. Siegerrunde	18	S	Pö/Be	He

### Sonntag, 06. September 2020 Dressurplatz

Zeit	Prf.-Nr.	Art der Prüfung	Startpl.	Startf.	Richter	Aufs.
10:00	1	Reitpferdeprfg. (RP1)	21	M	Br/Sp	Be
12:00	2	Eignungsprüfung Kl.A (R1)	22	W	Be/Br	Sp
13:45	5	Dressurprfg. Kl. A* (A3)	42	E	Sp/Br	Hö
15:00	8	Dressurreiterprüfung Kl. L (RL2)	44	P	Br/Hö	Sp

Die Meldestelle ist an allen Turniertagen jeweils eine Stunde vor Beginn der ersten Prüfung geöffnet und unter folgender Telefonnummer erreichbar:

**0160/96579434**

Veranstaltungsort und Navi-Adresse: St. Georg Str., 34414 Warburg-Germete.

**Parkplatzmöglichkeiten nur hinter den Wall.**

Einen herzlichen DANK im Vorfeld allen, dass Sie zu einem reibungslosen Ablauf beitragen. Wir wünschen allen Teilnehmern eine gute Anfahrt und viel Erfolg!

He Martin Heringlake (KLW-Vertreter)

Ben Katja Bentler

Hö Rosemarie Hölscher

Sp Heidi Sprink

Ta Ralph Tapken

Be Gernot Berendes

Br Monika Brosthaus

Pö Heinrich Pöttner

Moderation: Kai Henrik Settertobulte

Parcourschef: Michael Neussesser

Hygienebeauftragte: Sophie von Twickel

**Hinweise:**

Zutritt zum Gelände: Zutritt wird nur mit ausgefülltem Anwesenheitsformular (Neon) gewährt (auch für Begleitpersonen). Das unter FN-Neon Teilnehmerinformationen zum Herunterladen bereitstehende Anwesenheitsformular ist beim Zugang zum Turniergelände ausgefüllt am Eingangsbereich abzugeben. Teilnehmer ohne abgegebenem Anwesenheitsformular erhalten keine Startgenehmigung!

**Einhufer-Blutarmut-Verordnung:**

Durch den am 31. März 2020 neu eingefügten § 3 a („Veranstaltungen mit Einhufern“) der Verordnung zum Schutz gegen die ansteckende Blutarmut der Einhufer (Einhufer-Blutarmut-Verordnung) des Bundesministeriums für Ernährung und Landwirtschaft sind Veranstalter dazu verpflichtet, Informationen über die teilnehmenden Pferde u erfassen, aufzubewahren und bei Bedarf der zuständigen Behörde vorzulegen. Für die Teilnahme an unserem Turnier müssen alle Reiter ihre Pferde und Ponys registrieren!! Ein entsprechendes Erfassungsblatt sowie Informationen zu der neuen Verordnung finden Sie unter Teilnehmerinformationen (Neon). Bitte geben Sie die Erfassungsblätter ausgefüllt für alle am Turnier teilnehmenden Pferde und Ponys zusammen mit dem Anwesenheitsnachweis am Eingangsbereich ab.