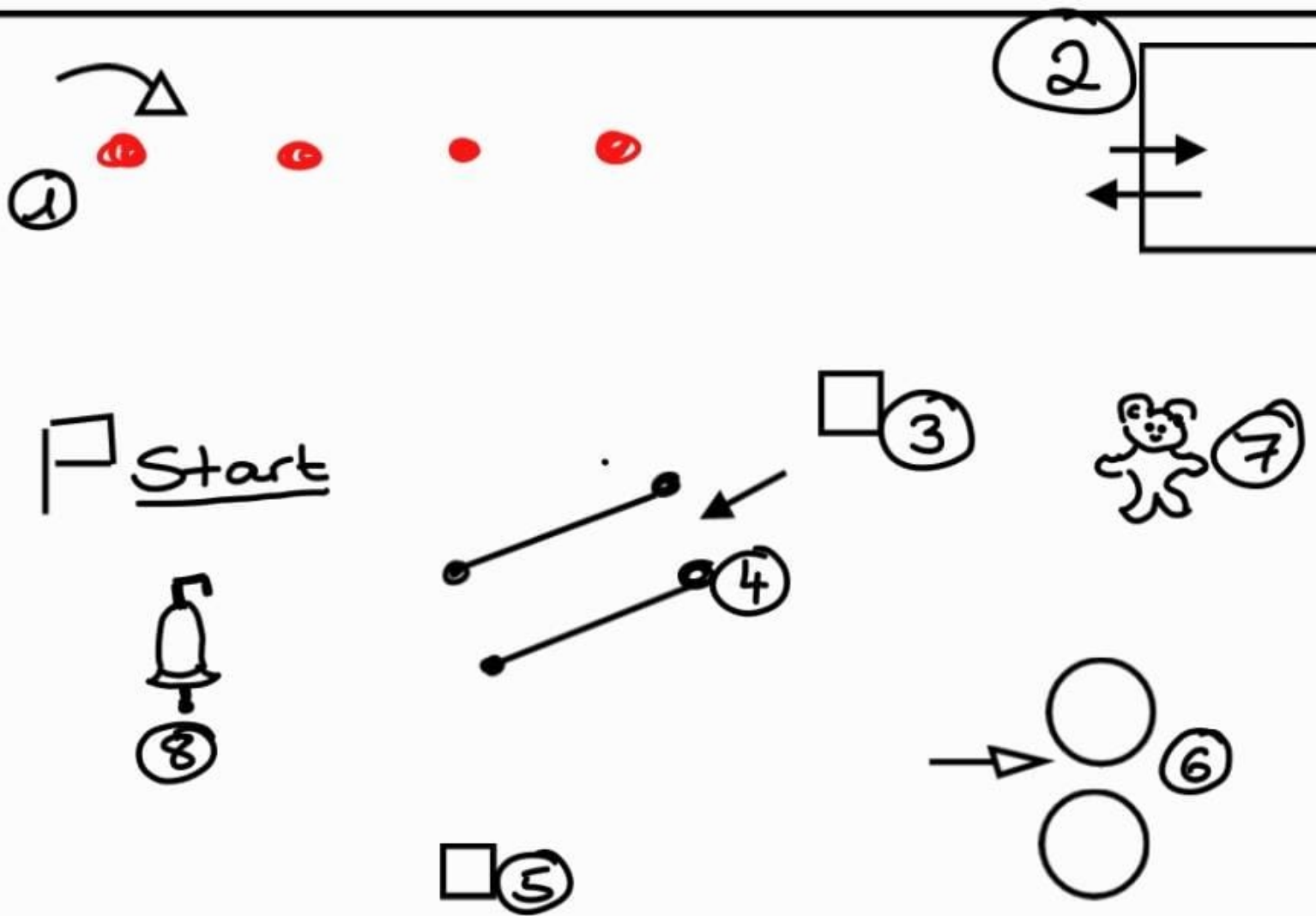




- 1) Slalom hin und zurück
- 2) Stangenquadrat
- 3) Gegenstand aufnehmen
- 4) Engpass
- 5) Gegenstand ablegen
- 6) Tonnen- 8
- 7) Stofftier- Zielwurf
- 8) Glocke läuten und Ziel

Erklärung der Hindernisse

1. **Slalom:** Der Reiter reitet im Slalom durch die Stangen, hin und zurück. Der Eintritt ist gekennzeichnet. **Bei Umfallen von Slalomstangen: 5 Strafsekunden je Stange.**
2. **Stangenquadrat:** Der Reiter reitet in das Stangenquadrat hinein, vollzieht dort eine 180 Grad- Wendung und verlässt das Quadrat auf dem gleichen Weg. **Verlassen des Quadrats an einer anderen als der vorgegebenen Seite: 10 Strafsekunden.**
3. **Gegenstand aufnehmen:** Der vorgegebene Gegenstand wird auf- und mitgenommen. **Fallenlassen des Gegenstandes: Der Reiter muss absteigen, den Gegenstand aufheben und mit auf das Pferd nehmen.**
4. **Engpass:** Der Reiter durchreitet in vorgegebener Richtung den Engpass. **Fällt ein Teil herunter: 10 Strafsekunden.**
5. **Gegenstand ablegen:** Der Gegenstand wird an die vorgegebene Stelle gelegt. **Fällt der Gegenstand herunter, muss der Reiter absteigen, den Gegenstand aufheben und vom Pferd aus ablegen.**
6. **Tonnen- 8:** Der Reiter reitet in vorgegebener Richtung und umrundet beide Tonnen. Die rechte Tonne wird zuerst umrundet. Es müssen beide Tonnen umrundet werden. **Fällt eine Tonne um: 10 Strafsekunden.**
7. **Stofftier- Zielwurf:** Das Tier wird aufgenommen und vom Pferd aus in den bereitgestellten Behälter geworfen. **Wird das Ziel verfehlt: 10 Strafsekunden.**
8. **Glocke:** Die Glocke muss **hörbar** geläutet werden. **Mit dem Läuten der Glocke ist der Parcours beendet und die Zeit wird gestoppt.**