

ZEITEINTEILUNG

Hallenturnier DRESSUR November 2023

11.11.2023 Samstag							
Prf.	Prüfung	Starter	Uhrzeit	SF	Richter	Abreitehalle	RV
1	Dressurprüfung Kl. A* Aufg. A6/2 - geschlossen -	34	8:00	U	1+4	2	402 A
2	Dressurprüfung Kl. A** Aufg. 9/2	41	9:45	G	1+2	4	402 A
3	Dressurprfg. Kl. L*-Tr. Aufg. L2	37	11:45	Q	2+4	1	402 A
4	Dressurprfg. Kl. M* Aufg. M6	21	14:45	C	1+2	4	402 A

12.11.2023 Sonntag							
Prf.	Prüfung	Starter	Uhrzeit	SF	Richter	Abreitehalle	RV
5	Reitpferdeprüfung Aufg. RP1 Viereck 20x60cm	17	9:00	M	1+3	2	305
6	Dressurpferdeprüfung Kl. A Aufg. DA3/2 Viereck 20x60cm	28	11:00	W	1+2	3	353A
7	Dressurprfg. Kl. L*-Kand. Aufg.5	15	12:15	I	2+3	1	402 A
8	Dressurprüfung Kl. M** Aufg. M9	15	13:30	S	1+2+3	5	402 A

Öffnungszeiten der Meldestelle:

Samstag 07:30 Uhr bis 30 Min. nach der letzten Prüfung des Tages

Sonntag 08:30 Uhr bis 30 Min. nach der letzten Prüfung des Tages

Telefonisches Melden nur zu den Öffnungszeiten unter folgender Nummer: **02631 47355**

Meldeschluss für alle Prüfungen jeweils am Vorabend bis 18:00 Uhr

Online-Abhaken unter my.equi-score.com

Reiterverein Neuwied e.V. / Zum Aubachtal 77 / 56566 Neuwied



Richter:

- 1 Dietmar Nichterlein
- 2 Evelyn Koch
- 3 Claudia Hammen
- 4 Sarah Duckgeischel
- 5 Sylvia Schlaghecken

LK Beauftragter: Dietmar Nichterlein

Turnierleitung: Daniel Engel, Nicole Rex

Kein Hufschmied und kein Tierarzt vor Ort

Hunde sind auf dem gesamten Turniergelände an der Leine zu führen.

Wir weisen darauf hin, dass wenn möglich die Prüfungen 30 Minuten vorgezogen werden.

Alle Starterlisten nach Meldeschluss, Live-Ergebnisse + evtl. Startverzögerungen unter www.equi-score.de

Auf der Veranstaltung können Fotos sowie evtl. Film- und Tonaufnahmen gemacht werden, mit deren auch späteren Verwendung Sie sich durch den Besuch der Veranstaltung einverstanden erklären.

Geldpreise sind an der Meldestelle bis zum Veranstaltungsende abzuholen.

Zur Siegerehrung müssen die ersten 6 Platzierten einreiten.

Parkmöglichkeit auf dem großen Springplatz. Bitte den Springplatz sauber verlassen.