

# Jux-Stafette

## Besondere Bestimmungen:

- Die Kleidung der Teilnehmer muss nicht turniergerecht sein
- Mit Teilnehmerwechsel darf ein Pferd zweimal pro Stafette antreten
- In der Wechselzone ist ein Helfer pro Pferd erlaubt
- Richtverfahren: Fehler/Zeit
- Pro nicht gelöster Aufgabe wird ein Strafpunkt verbucht
- Jede Aufgabe des Geschicklichkeitsparcours darf, falls diese nicht bewältigt werden kann, nach 30 Sekunden abgebrochen werden (1 Strafpunkt)
- Hindernisfehler/Verweigerungen im Springparcours werden ebenfalls als ein Strafpunkt gewertet
- Nach dreimaliger Verweigerung wird die Anzahl der nicht überwundenen Sprünge auf das Strafpunktkonto verbucht
- Es darf nicht abgestiegen werden

## Teilnehmer 1: Geschicklichkeitsparcours zu Pferd:

1. Slalom: Es muss im Slalom durch vier Pylonen geritten werden, während die darauf liegenden Tennisbälle nicht fallen dürfen (Fehler: Falscher Weg, Ball fällt, Verweigerung)
2. Huttransport: Ein auf einem Sprungständer liegender Hut muss mitgenommen werden und auf einem zweiten Sprungständer wieder abgelegt werden (Fehler: Hut fällt, Verweigerung)
3. Sandsäckchen: Ein auf einer Tonne liegendes Sandsäckchen muss auf eine weitere Tonne transportiert werden (Fehler: Säckchen fällt, Verweigerung)
4. Stangen-L: Ein aus Hindernisstangen gelegtes L muss ohne Berührung der Stangen durchritten werden (Fehler: Stangenberührung, Verweigerung)
5. Querstange: Es muss unter einer, auf zwei Sprungständern befestigten, Pool-Nudel durchgeritten werden (Fehler: Pool-Nudel wird berührt, Verweigerung)

## Wechsel der Teilnehmer nach Überreiten der Wechsellinie

### Teilnehmer 2: Geschicklichkeitsparcours zu Fuß:

1. Hüpfball-Hüpfen: Es muss auf einem Hüpfball eine Distanz zurückgelegt werden
2. Sandsackwerfen: Vier Sandsäckchen müssen durch Werfen in einen Wäschekorb befördert werden (Fehler: Säckchen landet nicht im Korb)
3. Eierlauf-Slalom: Ein auf einem Löffel liegendes Ei muss, ohne dieses fest zu halten, durch einen Slalomparcours getragen werden (Fehler: Ei fällt)

## Wechsel der Teilnehmer nach Überlaufen der Wechsellinie

### Teilnehmer 3: Springparcours:

1. Es müssen vier Steilsprünge mit einer maximalen Höhe von 60 Zentimetern überwunden werden. (Fehler: Abwurf, Verweigerung)

