

Aktionsparcours Stufe II (Zeitwertung) RFV Murr gau

Hindernislegende



Höchstzeit : 210 Sekunden

Startlinie:

Es kann /darf ein *fliegender Start* geritten werden

1 Abwehren

ab-/ wegschubsen/stoßen mit der Reitgerte, oder der Hand/dem Fuß

Fehler: Eimer fällt nicht von der Tonne herunter

2 Becher versetzen

Fehler: Becher wird nicht richtig versetzt oder fällt bspw. zu Boden; pro Becher 1 Fehler

3 Flatterband durchreiten

Fehler: Flatterband fällt

4 Engpass

Fehler: Stangen überreiten oder Stangen fallen; rollen

5 Slalom hin und zurück

Fehler wäre, mit dem falschen Bogen zu beginnen, Tonne auslassen oder wenn eine Tonne umfällt

6 Querschlag

Fehler: Stangen fallen; rollen

Kann NUR im Trab überwunden werden -> KEIN GALOPP

7 Eimer umsetzen

Fehler: Eimer fällt runter, Stangen überreiten oder Stangen fallen;

8 Flagge umsetzen

Fehler: Flagge wird nicht richtig versetzt/eingesteckt oder fällt bspw. zu Boden;

9 Hohle Gasse

Fehler wäre, wenn ein Tennisball/eine Tonne fällt; pro Ball/Tonne 1 Fehler

10 Poolnudeln

durchqueren, Zeit höchstens 15 sec.

Fehler wäre: Hindernis fällt um

11 Bällebad

Ziellinie:

kann **nicht** von beiden Seiten aus durchritten werden

Der Parcours muss in der vorgegebenen Reihenfolge absolviert werden; wird eine Aufgabe nicht bewältigt, muss der Reiter abwarten, bis der Prüfer durch Klingelzeichen nach 15 Sekunden das Weiterreiten erlaubt, durch die 15 Sekunden wird das Verweigern durch die weiterlaufende Zeit automatisch bestraft.

Ausschlüsse:

- **Überschreiten der Höchstzeit**
- **Weiterreiten nach Nichtbewältigung einer Aufgabe ohne das Klingelzeichen abzuwarten**
- **Nach dem 3. Abklingeln im Gesamtparcours**
- **Reiten einer falschen Reihenfolge oder in der falschen Richtung**
- **Auslassen eines Hindernisses**
- **Sturz des Teilnehmers und/oder des Pferdes**