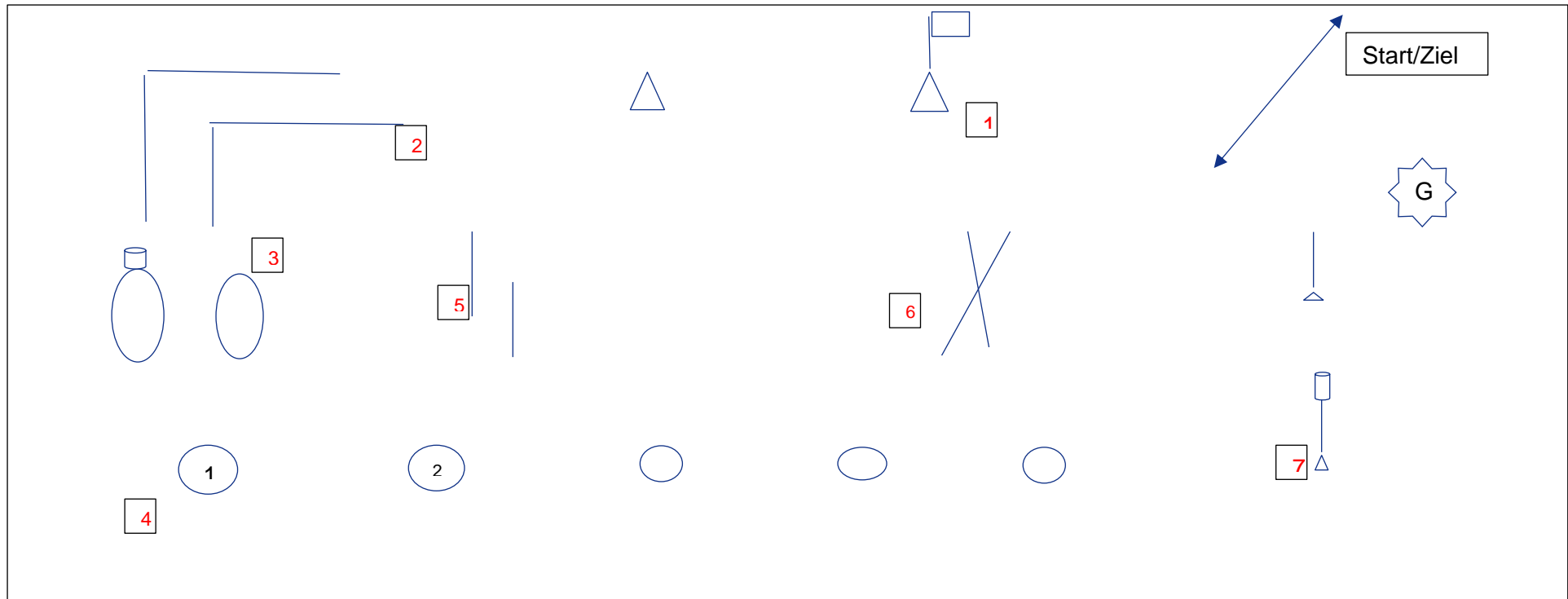


11. Geschicklichkeits-WB



Aufgaben im Schritt **oder** (phasenweise) Trab zu bewältigen.

Pro Station 15 sec Zeit - Fehler an Aufgabe gibt 3 Strafpunkte (SP) Auslassen gibt 6 SP

Gewertet wird nach Fehler und Zeit. Begonnen wird am Grußpunkt G dann läuft die Zeit zwischen Start und Ziellinie.

1. Fahne umstecken
2. Engpass L
3. Eimer umsetzen
4. Slalom um die Fässer (hin u zurück - zwischen Tonne 1 u 2 anfangen und am Schluss um Tonne 1 beenden!!)
5. Schwimmnudel-Durchritt
6. Kreuz überwinden (ca 30 cm)
7. Becher versetzen ZIEL

Ausrüstung - nur gleitendes (Ringmartingal) keine Ausbinder!! Sporen und Gerte erlaubt.