

## Ablauf Drive and Run and Archery /Jump and Run and Archery

Ein Gespann/Reiter und ein Läufer/Beifahrer bilden ein Team. Es wird zuerst ein Kegel-/Springparcours gefahren/geritten, dann startet der Läufer über einen Parcours. Es findet eine Zeitwertung statt, je Hindernisfehler werden 4 Strafsekunden zur Zeit hinzu addiert, Unterbrechungen bestrafen sich durch die gebrauchte Zeit. Nach dem Parcours findet eine kurze Umbaupause statt. Beim Bogen schießen beginnt das Team mit der langsamsten Zeit. Jedes Teammitglied hat einen Schuss pro Durchgang insgesamt wird es 3 Durchgänge geben. Das Team mit der schnellsten Zeit und den meisten Punkten beim Bogenschießen gewinnt.

Alle Teilnehmer erhalten die Möglichkeit am Prüfungstag die Ausrüstung zu testen und ein paar Übungsschüsse abzugeben.

Bei guter Witterung mit Wassergraben im Parcours der Läufer.