

# Brenztalcup 2026 – Pferdesportkreis Heidenheim

(Version 11.03.26)

## Allgemeine Bestimmungen

Eine Mannschaft besteht grundsätzlich aus 4 Reitern (in der Dressur zusätzlich ein Mannschaftsführer, im Springen kann dies einer der Reiter sein). Die Reiter müssen weder aus demselben Verein sein, noch alle aus dem Pferdesportkreis Heidenheim sein. Die Ehrung der besten drei Mannschaften erfolgt am PSK-Ball am 21.11.26 in Oggenhausen. Mannschaften können auch mit 3 Reitern an den Start gehen.

### Springen – Dettingen

#### **Mannschaftsspringprüfung mit Idealzeit Kl. E/A\*/A\*\* (85cm/95cm/105cm) mit 1 Umlauf (E + 150,00 €)**

Pferde: 5j.+ält.

Alle Altersklassen, LK Kl. A\*, A\*\* LK 2-6 LK 2+3 mit in Kl. M\* u./o. höher unplatzierten Pferden, Kl. E LK 0,7,6, 5 mit in L unplatzierten Pferden

Eine Mannschaft besteht aus 4 Reitern, die nicht dem gleichen Verein angehören müssen.

Je Teilnehmer 1 Pferd, ein Pferd darf mit verschiedenen Reitern maximal 2-mal starten.

Bei einer vollständigen Mannschaft (mit 4 an den Start gehenden Reitern) starten 2 Reiter in der Klasse E, einer in der Klasse A\* und einer in A\*\*. Eine Mannschaft darf an einer Etappe auch mit nur 3 Reitern an den Start gehen.

Zuerst absolvieren alle Teilnehmer der Klasse E den Parcours, anschließend alle der Klasse A\*, danach die der Klasse A\*\*.

Der Parcours ist bis auf die Höhe identisch. Das Gesamtergebnis der Mannschaft ergibt sich durch aufaddieren der Fehlerpunkte aller Reiter. Siegreich ist die Mannschaft mit der niedrigsten Anzahl an Fehlerpunkten, bei Strafpunktgleichheit siegt die Mannschaft, deren Reiter insgesamt am nächsten an der Idealzeit sind. Betrachtet wird dazu die Gesamt-Idealzeit. Haben bei einer Mannschaft nicht alle Reiter den Parcours beendet, wird für jeden fehlenden Reiter das Ergebnis des insgesamt schlechtesten Starters der auf der entsprechenden Höhe eingesetzt bzw. mindestens 20 Strafpunkte und die Höchstzeit.

Ausr. 70, Mannschaftskleidung erlaubt, sofern sie kein Sicherheitsrisiko verursacht. Richtv.: 535; Für das über- oder unterschreiten der Idealzeit um mehr als 2 Sekunden, wird je angefangene vier Sekunden ein Strafpunkt angerechnet, Einsatz: 20,00 €, Einsatz gilt je Mannschaft und ist fällig bei Startmeldung. SF: ausgelost.

Siegerehrung erfolgt ohne Pferd.

### Dressur - Burgberg

#### **Mannschaftsdressurreiterprüfung Kl. A\* (E + 150,00 €, ZP)**

Pferde: 5j.+ält., Alle Altersklassen, LK 2-7, Lk2 und 3 mit M unplatzierten Pferden, eine Mannschaft besteht aus 3-4 Reitern, die nicht dem gleichen Verein angehören müssen, und einem Mannschaftsführer, je Teilnehmer 1 Pferd, je Pferd maximal 2 Starts. Der Mannschaftsführer muss mit Startmeldung benannt werden und gibt das Kommando.

Die Aufgabe wird je Mannschaft in Abteilung geritten, die Gesamtnote ergibt sich aus dem einfach gewichteten Durchschnitt der Einzelwertnoten für die Teilnehmer und einer Mannschaftsnote ( $Tn1+Tn2 +Tn3+Tn4 + \text{Mannschaft}/5$ ).

Fällt ein Reiter aus oder gehen nur drei an den Start, wird für den fehlenden 4. Reiter die Wertnote 4,0 eingesetzt. Der Mannschaftsführer komplettiert das Gesamtbild der Mannschaft und fließt ebenfalls in die Bewertung ein.

Ausr. 70, Bandagen, Blumenschmuck, sowie Mannschaftskleidung erlaubt, Richtv.: 402,A

Aufgabe RA2/2 nach Kommando des Mannschaftsführers.

Einsatz: 20,00 €; VN: 10; SF: ausgelost, Einsatz gilt je Mannschaft und ist fällig bei Startmeldung, Siegerehrung erfolgt ohne Pferd.