

Beschreibung/ Erläuterung:

Alle sieben Hindernisse müssen entsprechend der Parcourskizze nacheinander absolviert werden. Jedes Hindernis muss min. 15 Sekunden angeritten/probiert werden. Bei Nichtgelingen ertönt anschließend ein akustisches Signal durch die Richter, dann kann zum nächsten Hindernis übergegangen werden. Bei der dritten „Verweigerung“ erfolgt der Ausschluss. Pro Hindernis gibt es eine Wertnote zwischen 0 und 10. Somit ergibt sich eine mögliche Maximalpunktzahl von insgesamt 70 Punkten. Das Einschlagen eines falschen Parcours oder das Auslassen von Hindernissen (ohne das akustische Signal abzuwarten) führt zum Ausschluss.

1. Plane
Durchreiten der Gasse in vorgegebener Richtung, bzw. überwinden der Plane/des Bodenbelags
2. Flattervorhang
Durchreiten des Vorhangs in vorgegebener Richtung
3. Umsetzen
Einreiten in die Gasse; umsetzen des Gegenstandes von der einen auf die andere Tonne, rückwärtsrichten aus der Gasse heraus
4. Labyrinth
Durchreiten des Labyrinthes in vorgegebener Richtung, ohne dass eine Stange fällt oder verschoben wird
5. Mühle
Aufnahme des Mühlstabes; einhändiges Umreiten der Mühle; Ablegen des Mühlstabes nach einer Runde (Richtung frei wählbar)
6. Slalom (außen beginnen- Reihenfolge muss eingehalten werden!)
Gangart freigestellt- möglichst kein Gangartenwechsel
7. Geräusch
Einreiten in die Gasse; ganze Parade zum Halten; Geräusch auslösen (dabei möglichst Stillstand des Pferdes); ausreiten aus der Gasse (vorwärts)

Viel Spaß und Erfolg allen Teilnehmenden!!!