

Beschreibung/ Erläuterung:

Alle neun Hindernisse müssen entsprechend der Parcourskizze nacheinander absolviert werden. Jedes Hindernis muss min. 15 Sekunden angeritten/probiert werden. Bei Nichtgelingen ertönt anschließend ein akustisches Signal durch die Richter, dann kann zum nächsten Hindernis übergegangen werden. Beim der dritten „Verweigerung“ erfolgt der Ausschluss. Fehler werden in Strafsekunden (5 Sekunden pro Fehler) umgerechnet. Pro Hindernis können maximal zwei Fehler angerechnet werden. Das Einschlagen eines falschen Parcours oder das Auslassen von Hindernissen (ohne das akustische Signal abzuwarten) führt zum Ausschluss.

Start-/ bzw. Ziellinie in vorgegebener Richtung durchreiten!

1. Slalom (außen beginnen- Kegelreihenfolge muss eingehalten werden!)
Fehler: Kegel fällt um
2. Nudelgasse (durchreiten der Gasse)
Fehler: Seitliche Begrenzung fällt
3. Mühle (Richtung frei wählbar)
Fehler: Stab wird vorzeitig losgelassen (dann muss die Mühle trotzdem umrundet werden!)
4. Flattervorhang (durchreiten in vorgegebener Richtung)
Fehler: Vorhang fällt
5. Fahnentransport (Fahne muss von 5A zu 5B transportiert werden)
Fehler: Fahne wird nicht im Kegel eingesteckt, Kegel fällt um
Hinweis: Wenn die Fahne unterwegs zu 5B fällt, muss dennoch der Kegel 5B umrundet werden!
6. Hohle Gasse (durchreiten der Gasse in vorgegebener Richtung)
Fehler: Tonne fällt, Becher fällt
7. Planengasse (durchreiten der hohen Planengasse)
Fehler: Seitliche Begrenzung fällt
8. Becher versetzen (die Becher müssen jeweils um eine Stange weiterversetzt werden)
Fehler: Becher fällt, Stange fällt um
Hinweis: Der Versuch muss erfolgen, ein Becher darf nicht einfach fallengelassen werden!
9. Treibjagd (der Ball muss vom Pferd so durch die Gasse geschubst/geschoben werden, dass danach ein Durchreiten der Gasse möglich ist)
Fehler: Ball verlässt die seitliche Begrenzung über die Stange oder wird rückwärts (zum Eingang hin) rausgeschoben

Im Anschluss: Ziellinie durchreiten!

Viel Spaß und Erfolg allen Teilnehmenden!!!