

Trainingsmöglichkeiten 5./25./26. Juli 2026

Infos und Anmeldung unter E-Mail: Breitensport_RVEffringen@gmx.de

Aufgabenbeispiele für Präzisionsparcours Prfg. Nr. 10

(es werden davon 6-8 Aufgaben ausgewählt)

- Bällebad/Wasserpfütze: Stangenrechteck mit Plane/Teppich überreiten, evtl. mit Bällen/Gegenständen gefüllt
- Becher: im Schritt von 1. zur 2. Stange und von 3. zur 4. Stange versetzen, man darf auch halten (Keine Korrektur erlaubt, wenn Stange verfehlt/Becher fällt)
- Engpass: Durchreiten von Stangen auf Eimern im Schritt oder Trab (Fehler, wenn Stange fällt)
- Kreuzen: im Schritt das Pferd über das Kreuz treten lassen. Danach nach rechts oder links wenden und in Querrichtung erneut über das Kreuz treten lassen.
- Labyrinth: Durchreiten, ohne die Stagen zu verschieben oder die Stangen zu übertreten.
- Mitnehmen: Eimer von Tonne A zu Tonne B mitnehmen (Fehler Stange oder Eimer fällt)
- Mitnehmen: Plastikstange aus Pylone A zu Pylone B mitnehmen (Fehler Plastikstange fällt oder wird nicht versetzt, Pylone fällt um)
- Umsetzen: Zwischen 2 Tonnen halten und Eimer/Gegenstand auf die andere Seite umsetzen (Fehler: Eimer/Gegenstand fällt, wird nicht umgesetzt, Tonne fällt um)
- Wendehammer: Stangen auf Steinen, Vorwärts hineinreiten, beliebig aber kontrolliert wenden, vorwärts wieder herausreiten (Fehler: Stange fällt oder wird übertreten)
- Windbruch: 4-5 Stangen im Schritt von der niedrigsten zur höchsten Stange durchreiten, Abstand 60-80 cm (Fehler, Stange oder Bällchen auf Pylone fällt)

Aufgabenbeispiele für Aktionsparcours Prfg. Nr. 11

(es werden davon 6-8 Aufgaben ausgewählt)

Gangart beliebig, wenn nichts anderes vorgegeben

- Abwehren: im Vorbeireiten mit Gerte (max. 75 cm) oder Hand den Eimer herunterschlagen, dabei nicht über die Stange treten (Fehler: Stange fällt oder wird übertreten)
- Bällebad/Wasserpfütze: Stangenrechteck mit Plane/Teppich überreiten, evtl. mit Bällen/Gegenständen gefüllt
- Becher: Becher von 1. zur 2. Stange und von 3. zur 4. Stange versetzen, (Keine Korrektur erlaubt, wenn Stange verfehlt/Becher fällt)
- Engpass: Durchreiten von Stangen auf Eimern (Fehler, wenn Stange fällt)
- Mitnehmen: Eimer von Tonne A zu Tonne B mitnehmen (Fehler Stange oder Eimer fällt)
- Mitnehmen: Plastikstange aus Pylone A zu Pylone B mitnehmen (Fehler Plastikstange fällt oder wird nicht versetzt, Pylone fällt um)
- Ringe: Reiter ergreift im Vorbeireiten einen Ring und führt in ca. 10 m mit sich, in markiertem Bereich fallen lassen (Fehler: Ring verfehlt oder fallen gelassen, Ring landet außerhalb Zielbereich)
- Querast: Unter einem Plastikrohr durchreiten (Fehler: Rohr fällt)
- Querschlag: im Trab 4-5 Stangen, die wechselseitig aufgelegt sind, überreiten (Fehler: Stange fällt, Pferd tritt nicht zwischen die Stangen)
- Slalom: Tonnen/Pylonen im Slalom umreiten, ohne dass ein Bällchen herunterfällt oder eine Tonne ausgelassen wird
- Umsetzen: Zwischen 2 Tonnen reiten und Eimer/Gegenstand auf die andere Seite umsetzen (Fehler: Eimer/Gegenstand fällt, wird nicht umgesetzt, Tonne fällt um)