



Zeiteinteilung für das Reitturnier in Mertingen am 25./ 26.3.17

Zeit	Nr.	Prüfung / Aufgabe	N	SF	Platz	Richter***	Vorber.
SAMSTAG		DRESSUR & Springen					
	1	<i>Reiterwettbewerb entfällt (wg. zu geringen Nennungszahlen)</i>					
7.30h	6 (II)	A**- Dressur (A7, zu zweit geritten) 2. Abt.: Einzelreiter	27/70	O	Halle	Stei / Düs	Hag
8.45h	2	E- Dressur (E1, zu zweit geritten)	31	W	Halle	Hag / Stei	Düs
10.15h	6 (I)	A**- Dressur (A7, zu zweit geritten) 1. Abt.: Reiter der Komb. Wertung Nr. 9	43/70	O	Halle	Düs / Hag	Stei
12.00h	10	L- Dressur (L4, einzeln geritten)	50	L	Halle	Stei / Düs	Hag
16.00h	3	Stilspringen Kl. E	29	I	Halle	Schu / Düs	Stei
17.30h	7 (I)	Stilspringen Kl. A** 1. Abt.: Reiter der Komb. Wertung Nr. 9	43/71	F	Halle	Hag / Stei	Düs
SONNTAG		SPRINGEN & Gelände					
7.15h	7 (II)	Stilspringen Kl. A** 2. Abt. : Einzelreiter	28/71	F	Halle	Düs / Stei	Lie
8.40h	11	Springprüfung Kl. L	50	V	Halle	Schu / Düs	Stei
10.15h	4	Stilgelände-Wettbewerb (E)	25	S	Gelände	Düs / Lie / Schu / Stei	
11.30h	8	Stilgeländeritt Kl. A 2 Abteilungen - werden durchgestartet	70	P	Gelände		
15.30h	12	Stilgeländeritt Kl. L	48	H	Gelände		
* Kombin. Wertungen.		<i>*Siegerehrungen der Kombinierten Wertungen je nach Witterung auf dem Koppelgelände oder im Reiterimbiss (ohne Pferd)Ort und Zeitsiehe Aushang i.d. Meldestelle!</i>				nach Aushang	

*** Die Siegerehrungen finden, sofern oben nicht anders angegeben, jeweils gleich im Anschluss an die jeweilige Prfg. in der Reithalle statt.**

MELDESCHLUSS IST JEW. 120 Min. VOR BEGINN DER PRÜFUNG ! Meldeschluss für die Prfg. 2&6. Freitag, 18.00h, für Prfg. 7: Samstag 17.00h
Die Meldestelle ist am Freitag von 17.00h – 18.00h geöffnet und unter 01525 5842958 erreichbar.
Weitere Öffnungszeiten der Meldestelle: Samstag ab 7.00h, Sonntag ab 6.45h

Richter: Josef Schummer (Schu), Gerhard Düsterfeld (Düs), Hans-Martin Steißlinger (Stei), Fritz Hagedorn (Hag) ; **TD/LK:** Heinrich Liegl (Lie)

*****Der Veranstalter & der LK behalten sich vor, die Richtereinteilung ggf. am Turnierwochenende anzupassen/ zu aktualisieren.**