

Aufgabenstellung Geschicklichkeits-WB

Station 1 Hufeisenwerfen:

3 Hufeisen müssen in Eimer in unterschiedlicher Entfernung geworfen werden – Verfehlen des 1. Eimers 30 Strafsekunden; Verfehlen des 2. Eimers 15 Strafsekunden; Verfehlen des 3. Eimers 5 Strafsekunden.

Station 2 Apfeltauchen:

Apfel mit dem Mund aus einem Wassereimer holen (wenn das nach 1 min nicht gelingt 90 Strafsekunden)

Station 3 Bierkastenlaufen durch den Wassergraben:

(wird vorher erklärt und vorgemacht)

Station 4 Hobby Horsing

Mit Steckenpferd einen kleinen Parcours bewältigen.

Station 5 (für jeweils 2 Trainer/Mannschaftsführer, ect. eines Reg-Verbandes)

Becherstapeln: der 1. Erwachsene baut mit Bechern eine Pyramide, der 2. Erwachsene baut die Pyramide wieder ab. Fällt ein Becher um, muss an dieser Stelle wieder auf, bzw. abgebaut werden und es fallen 10 Strafsekunden an. Beim/nach Abbauen müssen die Becher wieder ineinander gestapelt werden.

Bewertung: Das Spiel und die Zeitnahme beginnt auf Startkommando (Startlinie). Nach der 1. Station muss der 1. Teilnehmer den Teilnehmer der 2. Station abklatschen, so dass dieser dann beginnen kann, entsprechend 2. zu 3. ect. ; jede Station hat eine Startlinie an der der entsprechende Teilnehmer bereitsteht. Für die Rangierung ist die Gesamtzeit der 5 Stationen ausschlaggebend, ggf. werden die Strafsekunden dazu addiert.